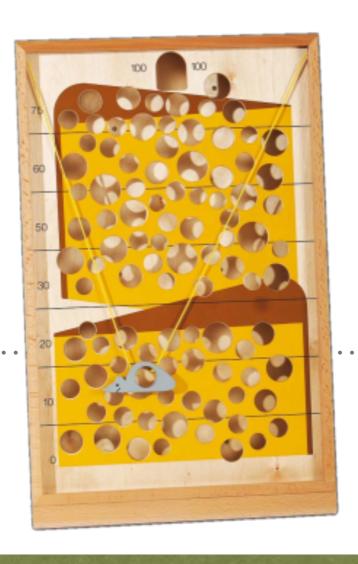
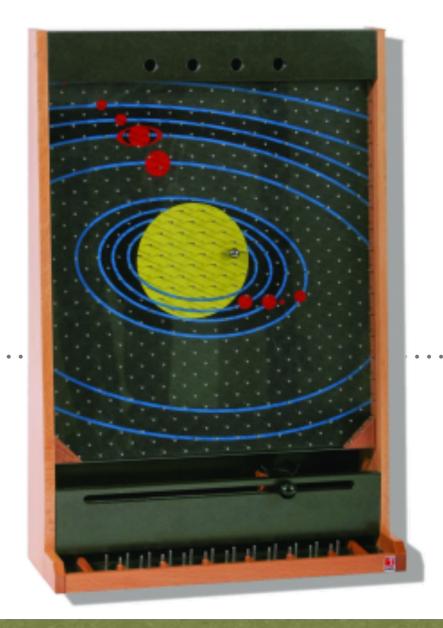
SOURISQUICK



Concentration et vitesse d'exécution sont les clés de ce jeu. 3 niveaux de difficulté. Faites monté la souris sans perdre la bille 63 x 42 x 9 cm, 5.78 kg

CLOUTIX



L'oeil et la rapidité tromperont le hasard.

A partir de 5 ans.

74 cm x 49.5 cm x 19 cm, 15.2 kg
Rattraper la bille pour la diriger vers la meilleure case avant quelle ne tombe.

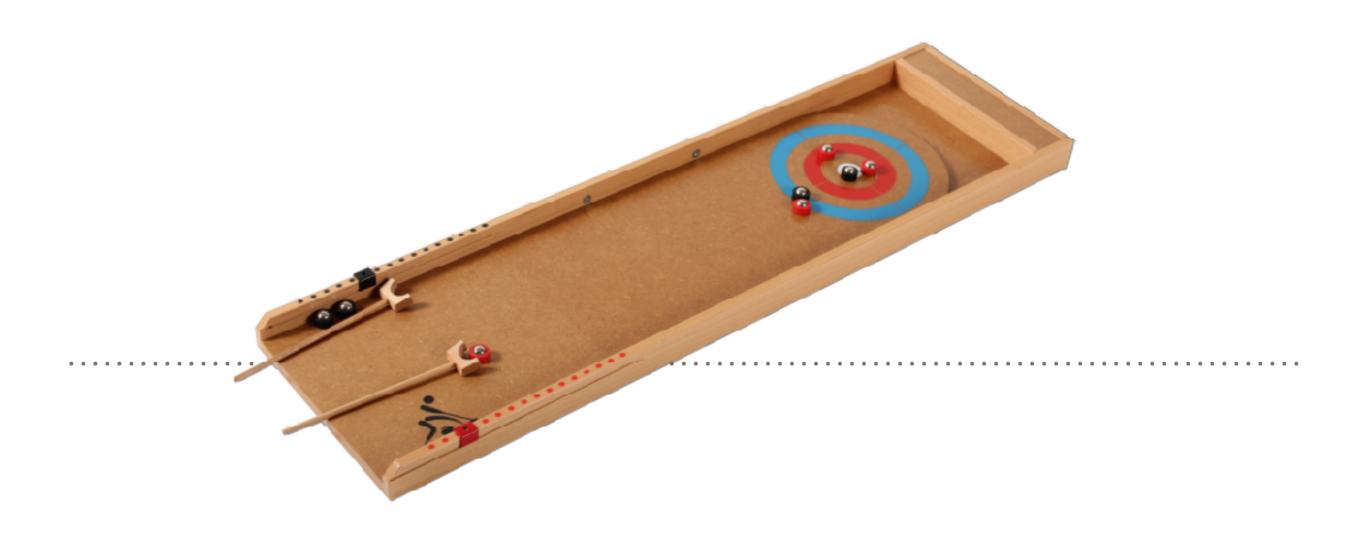
STICKASI



2 jeux en1! Un où l'attaque est la meilleure défense; un second où adresse et rapidité auront raison de l'adversaire. A l'aide des lanceurs élastique vide ton camp de palet avant ton adversaire.

148 x 52 x 7 cm, 8.88 kg

CURLING



Ancien jeu datant du 15ème siècle.

Jeu de précision et de finesse.

Déplacer les palets à billes vers la cible au moyen d'un lanceur.

96 cm x 27 cm x 4 cm, 4.4 kg

KROKETTO



Repousser les billes à l'aide du maillet pour défendre son but.

74 cm x 49.5 cm x 7 cm

RAPIDO



Rapide comme l'éclair, vous triompherez à ce jeu inspiré du football de table.

Dynamique et divertissant!

162 cm x 53 cm x 14 cm, 11.5 kg

BOULE A LA PENTE



Le but du jeu est de parvenir à faire entrer la boule en bois dans le trou dont le diamètre est à peine plus grand que celle-ci en la lançant sur la pente fortement inclinée.

Chaque joueur a 10 essais. Se joue à tour de rôle.

taille L :2.50 m

JEU DE LA GRENOUILLE



Lancer les palets en fonte dans les trous pour marquer le maximum de points chacun son tour.

La bouche de la grenouille rapporte le + de point!

LA MEULE

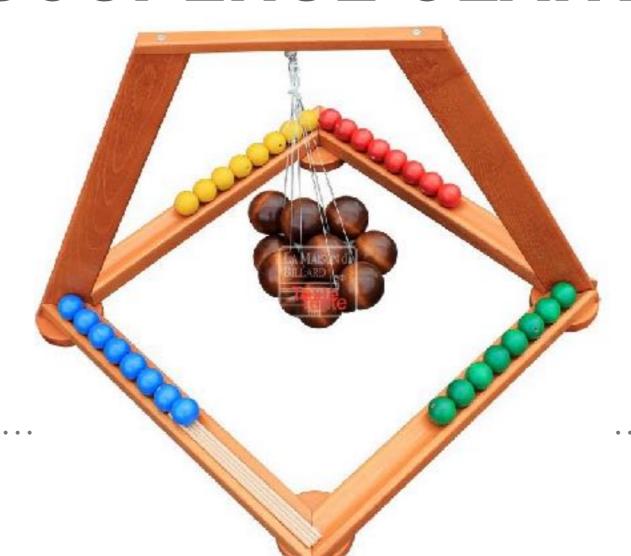


Jeu de la Meule. Jeu traditionnel.

Vous lancez la meule en dosant l'élan pour emmener la roue aussi loin que possible mais pas trop !

Diam. de la roue 30 cm, épaisseur 7,5 cm.2,00 x 0,25m x 0,20m 16.0 Kg

SUSPENSE GEANT



Magnifique Jeu de artisanal en bois. Un jeu d'adresse pour un à quatre joueurs. Le suspens en bois à partir de 8 ans. Des grosses boules en bois sont suspendues par des fils. Chaque joueur reçoit en début de partie un nombre commun de boules en bois non suspendues. Chacun, à son tour, tente de poser à l'aide de bâtonnets une de ses boules de telle façon qu'elle reste en équilibre avec les autres. Si une boule tombe en entraînant quelques autres dans sa chute, le joueur fautif ajoute les boules tombées à sa réserve. Le gagnant est le premier à se débarrasser de toutes ses boules.

BILLARD JAPONAIS



Marquez un maximum de points en envoyant les boules en bois du billard japonais dans les trous du haut. 2 essais par boule, le joueur gagnant le plus de points gagne la partie. Ce billard japonais est de fabrication artisanale entièrement réalisé à la main. Un jouet en bois qui amusera les adultes comme les enfants.

TABLE A GLISSER



La table à glisser et un jeu en bois très apprécié dans les animations. Effectivement il reprend le principe du Air-Hockey pneumatique, les pushers en plastique sont remplacés par des poignées en bois, il en est de même avec le palet qui est remplacé par un palet en buis. Ce jeu en bois est muni d'un double fond permettant au palet de ne pas revenir systématiquement sur la piste du jeu lorsqu'il rentre dans une cage.

Véritable Air Hockey en bois, le principe est de marquer des buts dans la cage adverse à l'aide d'une poignée. Pour cela chaque joueur se place d'un côté de la table, et est muni d'une poignée en bois.

Dimensions : 122 x 51 cm

Livré avec 1 palet en buis et 2 poignées + règle du jeu

Nbre joueurs : 2

Age : à partie de 5 ans

JEU DES BATONNETS



BUT DU JEU:

Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.

Dimensions: 56 x 22 cm

Livré avec : 16 bâtonnets, 1 règle du jeu

Nbre joueurs : 2 Age minimum : 5 ans

BILLARD HOLLANDAIS



Faire glisser les palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les compartiments numéroté de 1 à 4. Chaque joueur dispose de 3 essais pour faire rentrer un maximum de palets dans les casiers. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les compartiments, peuvent être poussés par les palets suivants, selon le principe du billard. Chaque ligne formée par les palets dans les casiers vaut 20 points (1+2+3+4x2=20), ainsi le maximum de point est 148 (28 palets formant 7 rangées = 140 points + 2 palets dans le casier 4 = 8 points).

TABLE A ELASTIQUE



Mettre en compétition deux personnes qui devront passer leurs 5 palets en buis dans le camp adverse par l'intermédiaire de l'élastique. Il n'y a donc pas de tour de jeu entre les joueurs, mais un top départ qui annonce une course effrénée entre eux pour vider leur camp de tous les palets. Le gagnant sera donc le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses palets. Ce jeu en bois vous promet de nombreuses parties conviviales remplies de moments inoubliables dans une ambiance endiablée...

Tout comme l'ensemble de nos jeux en bois, le passe trappe est fabriqué avec des bois durs et nobles tels que le hêtre et le frêne afin d'assurer une qualité optimale pouvant traverser plusieurs générations. Enfants de 10 à 90 ans il est idéal pour animer les événements familiaux.

Dimensions: 60 x 25 cm

Livré avec 10 palets en buis et règle du jeu (Existe en 122 x 41 cm Réf. 6906)

Nbre joueurs : 2. Age : à partie de 5 ans

LABY TOUPIES



Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

Ce jeu en bois est monté sur rotule.

Dimensions: 60 x 25 cm

Livré avec 6 toupies couleurs et une règle du jeu.

Age: 3 ans

Nombre de joueurs : 1 et +

PALETS-CLAPETS



Faire glisser les 5 palets sur le jeu, et essayer de retourner les clapets. Dimensions: 60 x 25 cm

Livré avec : 5 palets en buis, 1 règle du jeu

Age minimum: 3 ans

Nb joueurs: 1 et +

MORPION EN BOIS



Les joueurs place chacun leur tour une perle en bois le but étant d'aligner 3 billes de sa couleur à l'horizontale, la verticale ou la diagonale.

Dimensions: 60 x 25 Age minimum: 4 ans Nbre joueurs: 2 et +

CULBUTO DE COMPTOIR



Ce jeu fera appel à votre adresse puisque vous devrez orienter le jeu afin de loger les boules dans les trous. Grâce à sa cale de fond, Dimensions : 60 x 25 cm Livré avec 6 boules en bois ovales, 1 règle du jeu

> Nb joueurs : 1 et + Age minimum : 3 ans

LE CHAT ET LA SOURIS



Un joueur prend les boules et les laisse tomber une à une dans le tunnel. Le second doit les attraper le plus près possible de la sortie à l'aide du gobelet en cuir afin de marquer le plus de points possible. Toutes les boules tombées dans la rigole ne marquent pas de point.

Dimension : 122 x 41 cm
Livré avec : 5 boules en buis, 1 gobelet en cuir et 1 règle du jeu
Age minimum : 3 ans Nbre joueurs : 2 et +
Nombre de joueurs Age : 8 ans et +

FLIPPER EN BOIS



Beau jeu d'adresse en bois. Comme au flipper classique, un lanceur permet de lancer la balle, et après à vous les « manettes »...
Utilisez les 2 leviers pour viser les trous qui rapportent un maximum de points.

Le flipper espace est un beau jouet en bois ou l'enfant pourra jouer en autonomie. Il développera les réflexes grâce à ses boutons poussoir intégrés.

Dimensions du flipper en bois : 38 x 59 cm

Age:
3 ans et +

JEU GUILLAUME TELL



Le but du jeu : à l'aide de l'arbalète, viser la boule rouge avec la flèche afin qu'elle tombe dans l'arrière trou pour un gagner le maximum de points, sinon celle-ci viendra se loger sur la base du jeu comptabilisant un score moins important.

Le Guillaume Tell un jeu de société d'adresse puisque les joueurs devront viser la pomme (boule rouge) en 3 essais maximum.

Dimensions du jeu : 27.5 x 18 x 45 cm Age minimum : 6 ans Nb joueurs : 1 et + Livré avec : 3 flèches 1 pistolet arbalète.

TIR A LA POULE



Superbe jeu de tir à la poule qui fera la joie des enfants. Un jeu en bois très ludique qui permet de développer l'adresse des plus jeunes tout en s'amusant. L'enfant devra tirer sur l'élément rouge de la poule pour qu'elle ponde un œuf dans le panier. Un jeu idéal pour les fêtes d'écoles.

Fiche technique du tir a la poule:

Dimension: 48 x 30 x 38 cm.

Contenu : 1 poule, 1 carabine mono coup, 4 fléchettes, 4 balles représentant les œufs, 1 panier Nombre de joueurs : 1 et +Age minimum : 5 ans

BILLARD CARROUSEL



Chaque joueur essaie à l'aide d'une queue en bois de rentrer les 8 billes dans les trous du haut. On totalise la valeur des trous par lesquels passent les billes et la valeur des cases bonus où elles arrivent après être passées par le labyrinthe intérieur.

Dimensions : 122 x 51 cm

Livré avec : 8 boules en bois, 1 queue en bois et 1 règle du jeux

Nb joueurs: 1 et + Age minimum: 3 ans

BIRINIC GEANT



A l'aide de la boule suspendue, faire 3 fois le tour du plateau avant d'abattre les quilles. Le gagnant est celui qui aura fait tomber le plus de quilles.

Dimensions: 49,50 x 41 x 106 cm. Livré avec 9 quilles hauteur 16,5 cm

Nbre joueurs : 1 et +. Age minimum : 5 ans

ZIG ZAG



Une poignée permet de piloter la surface de la piste de haut en bas, et de droite à gauche. Le joueur devra s'emparer de la poignée pour orienter la boule, et la faire suivre les courbes de la piste. Le fond du jeu est séparé de plusieurs zones permettant d'octroyer des points. Au plus la boule tombe loin au plus le joueur marquera de points. Le but étant d'emmener la boule au fond du jeu.

LIVRE AVEC:

1 boule en bois 45 mm, 1 règle du jeu.

DIMENSIONS:

122 x 41 cm

POINTS FORTS:

Ce jeu fera travailler la motricité fine des joueurs.

AGE MINIMUM: 6 ans

TRAPENUM



Les 2 joueurs d'une même équipe, installés face à face, doivent sortir simultanément du Trapenum 5 paires d'objets.

4 joueurs se placent autour du TRAPENUM devant une des ouvertures, afin de pouvoir facilement introduire les 2 mains. Les joueurs se trouvant face à face forment une équipe.

Les 48 cartes à thème, après avoir été battues, sont déposées, faces cachées, dans l'un des deux boîtiers centraux du couvercle. La première est retournée et déposée, face visible, dans l'autre boîtier. Elle est lue à haute voix et indique aux 2 équipes ce qu'il est à faire (un gage à accomplir, une surprise ...). Une fois la tâche accomplie la prochaine carte est retournée.

Si une carte exige de former une paire d'objets, les deux joueurs de la même équipe doivent sortir au plus vite et en même temps le même objet du TRAPENUM. Ils peuvent s'accorder par voix, par signes ou par contacts manuels à l'intérieur de TRAPENUM.c'est l'équipe la plus rapide, qui gagne sa paire et la pose sur le couvercle. La partie sera gagner par la première équipe qui aura réussi à rassembler 5 paires d'objets.

Pendant la partie de jeu il est interdit:- de mettre les mains dans le TRAPENUM avant la lecture complète de chaque carte, de mettre les mains à l'intérieur du TRAPENUM en dehors de la recherche d'objets.DIMENSIONS :

50 x 50 x 19 cm

CONTENU:

48 cartes et 13 paires d'objets POINTS FORTS :

Jeu faisant appel au sens du toucher et favorisant la communication. DUREE D'UNE PARTIE :20 mn NOMBRES DE JOUEURS :1 et + AGE MINIMUM :5 ans

JEU DE PUCE



Les joueurs essaient chacun à leur tour de faire sauter un jeton dans le godet situé au milieu.

Dimension : 38 x 38 cm

Livré avec : 100 jetons métalliques, 1 règle du jeu

Age minimum : 5 ans Nbre joueurs : 2 ou 4 Nombre de joueurs : Age : 8 ans et +

EQUILIBRE BOMBOLEO



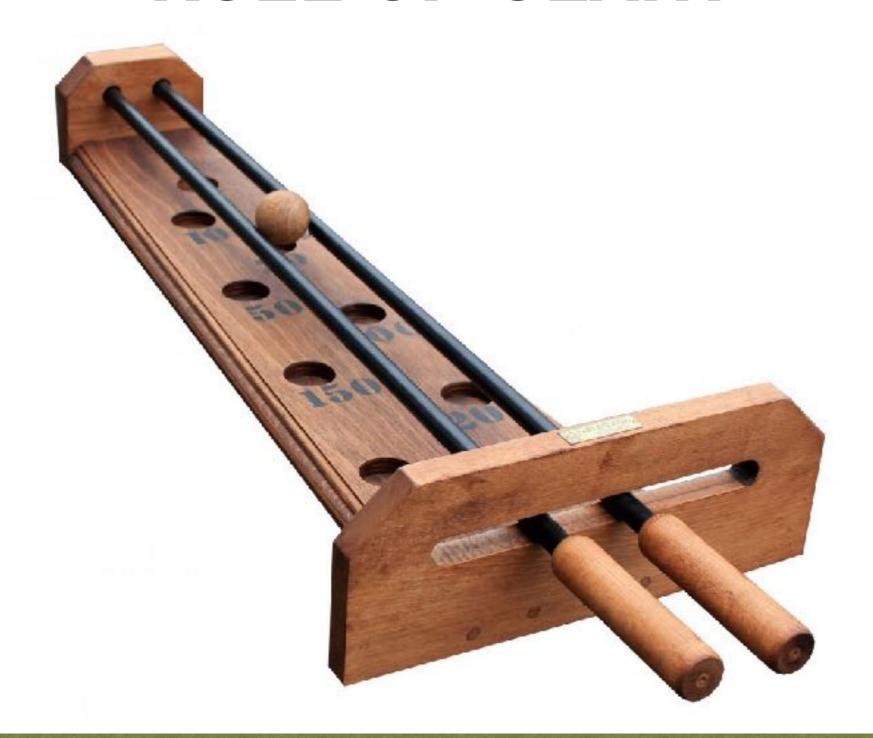
Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée, et dans la zone désignée par les dés. Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau et tomber une ou plusieurs pièces.

Dimensions • 51 x 51 x 41 cm

Accessoires Livré avec 1 dé en bois, pièces de différentes formes et poids, une règle de jeu Poids •8 kg

Nb joueurs 2 à 4 Joueurs

ROLL UP GEANT



Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points.

Dimension: 102 x 22 cm

Livré avec 1 balle et 1 règle du jeu.

Age minimum: 5 ans. Nbre joueurs: 1 et +

ACCROCHE TOI



Lancer ses 3 paires de boules sur l'échelle en bois, en essayant d'enrouler la ficelle qui les relie sur le barreau le plus haut, afin de marquer un maximum de points.

Ce jeu se joue en plusieurs tours. Chacun possède 3 paires de boules tournantes (boules reliées entre elles par une corde). A chacun sa méthode : les boules tournantes peuvent rebondir sur le sol. La partie est gagnée quand le joueur a atteint exactement 21 points.

La barre la plus haute compte pour 3 points, celle du milieu pour 2 points et la plus basse pour 1 point. Un point bonus est accordé si 3 balles sont accrochées au même barreau ou si il y en a une sur chaque barreau.

LE HUSSARD



Le Hussard est un jeu de compétition musclé! Les 2 joueurs tiennent chacun 2 poignées du jeu et doivent faire glisser le palet dans le but adverse en usant de la force. Jeu INCASSABLE impressionnant!

DIMENSIONS :100 x 45 cm

CONTENU :

Livré avec un palet

POINTS FORTS :

Rapide, jeu solide

DUREE D'UNE PARTIE :

5 mn

NOMBRES DE JOUEURS :

2

AGE MINIMUM :

5 ans
